

Haskell als Beweis-Checker

Thorsten Wißmann

FSI Lightning-Talk

27. Januar 2020

Logik
(siehe GLoIn, GTI)



Funktionale
Programmierung
(siehe PFP)

Haskell

Funktionstyp $a \rightarrow b$ in Haskell:
Typ der Funktionen von a nach b .
(ähnliches in Scala, C, Java, ...)

```
f :: (Int, a) -> (a, Int)
f (n, x) = (x, n + 3)
```

Mathematik

Die Menge $A \rightarrow B$
enthält alle Funktionen
von A nach B .

Mathematische Notation:

$$f: \mathbb{Z} \times A \rightarrow A \times \mathbb{Z}$$
$$f(n, x) = (x, n + 3)$$

Haskell

Funktionstyp $a \rightarrow b$ in Haskell:
Typ der Funktionen von a nach b .
(ähnliches in Scala, C, Java, ...)

```
f :: (Int, a) -> (a, Int)
f (n, x) = (x, n + 3)

tuple :: a -> (b -> (a, b))
tuple x y = (x, y)
--      (\x. \y. (x, y))
```

Mathematik

Die Menge $A \rightarrow B$
enthält alle Funktionen
von A nach B .

Mathematische Notation:

$$f: \mathbb{Z} \times A \rightarrow A \times \mathbb{Z}$$

$$f(n, x) = (x, n + 3)$$

$$t: A \rightarrow (B \rightarrow A \times B)$$

$$t(x)(y) = (x, y)$$

Curry-Howard-Korrespondenz

1-zu-1-Korrespondenz zwischen ...

Intuitio-
nistisch!

Logischen Formeln	und	Typen in Programmen
Formel	=	Typ
Beweis	=	(Terminierendes) Programm
	=	
	=	

Curry-Howard-Korrespondenz

1-zu-1-Korrespondenz zwischen ...

Intuitio-
nistisch!

Logischen Formeln	und	Typen in Programmen
Formel	=	Typ
Beweis	=	(Terminierendes) Programm
Beweisprüfung	=	Typ-Checking
	=	

Curry-Howard-Korrespondenz

1-zu-1-Korrespondenz zwischen ...

Intuitio-
nistisch!

Logischen Formeln und Typen in Programmen

Formel = Typ

Beweis = (Terminierendes) Programm

Beweisprüfung = Typ-Checking

Beweisassistenten = Programmiersprachen

z.B. Coq,
Agda

Curry-Howard-Korrespondenz

1-zu-1-Korrespondenz zwischen ...

Intuitio-
nistisch!

Logischen Formeln und Typen in Programmen

Formel = Typ

Beweis = (Terminierendes) Programm

Beweisprüfung = Typ-Checking

Beweisassistenten = Programmiersprachen

z.B. Coq,
Agda

Beweisen einer Formel mittels Haskell:

- 1 Formel als Typ in Haskell schreiben
- 2 Ein (terminierendes) Programm diesen Typs schreiben
- 3 Den Compiler aufrufen.

Vokabelheft

Logik		Haskell	
„Formel a gilt“		„Typ a ist bewohnt“	
Name	Syntax	Syntax	Name
Implikation	$a \rightarrow b$	$a \rightarrow b$	Funktions-Typ
und	$a \wedge b$	(a, b)	Tupel / struct
oder	$a \vee b$		
wahr	\top		
falsch	\perp		

```
modus_ponens :: (a -> b, a) -> b
modus_ponens (f, x) = f(x)
```

Vokabelheft

Logik		Haskell	
„Formel a gilt“		„Typ a ist bewohnt“	
Name	Syntax	Syntax	Name
Implikation	$a \rightarrow b$	<code>a -> b</code>	Funktions-Typ
und	$a \wedge b$	<code>(a,b)</code>	Tupel / struct
oder	$a \vee b$	<code>Either a b</code>	Tagged union
wahr	\top		
falsch	\perp		

```
modus_ponens :: (a -> b, a) -> b
modus_ponens (f,x) = f(x)
```

Vokabelheft

Logik		Haskell	
„Formel a gilt“		„Typ a ist bewohnt“	
Name	Syntax	Syntax	Name
Implikation	$a \rightarrow b$	$a \rightarrow b$	Funktions-Typ
und	$a \wedge b$	(a, b)	Tupel / struct
oder	$a \vee b$	<code>Either a b</code>	Tagged union
wahr	\top	$()$	Unit
falsch	\perp		

```
modus_ponens :: (a -> b, a) -> b
modus_ponens (f, x) = f(x)
```

Vokabelheft

Logik		Haskell	
„Formel a gilt“		„Typ a ist bewohnt“	
Name	Syntax	Syntax	Name
Implikation	$a \rightarrow b$	<code>a -> b</code>	Funktions-Typ
und	$a \wedge b$	<code>(a,b)</code>	Tupel / struct
oder	$a \vee b$	<code>Either a b</code>	Tagged union
wahr	\top	<code>()</code>	Unit
falsch	\perp	<code>Void</code>	Leerer Typ, \emptyset

```
modus_ponens :: (a -> b, a) -> b
modus_ponens (f,x) = f(x)
```

Vokabelheft

Logik		Haskell	
„Formel a gilt“		„Typ a ist bewohnt“	
Name	Syntax	Syntax	Name
Implikation	$a \rightarrow b$	$a \rightarrow b$	Funktions-Typ
und	$a \wedge b$	(a, b)	Tupel / struct
oder	$a \vee b$	<code>Either a b</code>	Tagged union
wahr	\top	$()$	Unit
falsch	\perp	<code>Void</code>	Leerer Typ, \emptyset

Abgeleitet:

```
modus_ponens :: (a -> b, a) -> b
modus_ponens (f, x) = f(x)
```

Vokabelheft

Logik		Haskell	
„Formel a gilt“		„Typ a ist bewohnt“	
Name	Syntax	Syntax	Name
Implikation	$a \rightarrow b$	$a \rightarrow b$	Funktions-Typ
und	$a \wedge b$	(a, b)	Tupel / struct
oder	$a \vee b$	<code>Either a b</code>	Tagged union
wahr	\top	$()$	Unit
falsch	\perp	<code>Void</code>	Leerer Typ, \emptyset
Abgeleitet:			
Negation	$\neg a$		

```
modus_ponens :: (a -> b, a) -> b
modus_ponens (f, x) = f(x)
```

Vokabelheft

Logik		Haskell	
„Formel a gilt“		„Typ a ist bewohnt“	
Name	Syntax	Syntax	Name
Implikation	$a \rightarrow b$	<code>a -> b</code>	Funktions-Typ
und	$a \wedge b$	<code>(a,b)</code>	Tupel / struct
oder	$a \vee b$	<code>Either a b</code>	Tagged union
wahr	\top	<code>()</code>	Unit
falsch	\perp	<code>Void</code>	Leerer Typ, \emptyset
Abgeleitet:			
Negation	$\neg a$	<code>a -> Void</code>	

```
modus_ponens :: (a -> b, a) -> b
modus_ponens (f,x) = f(x)
```

Vokabelheft

Logik		Haskell	
„Formel a gilt“		„Typ a ist bewohnt“	
Name	Syntax	Syntax	Name
Implikation	$a \rightarrow b$	<code>a -> b</code>	Funktions-Typ
und	$a \wedge b$	<code>(a,b)</code>	Tupel / struct
oder	$a \vee b$	<code>Either a b</code>	Tagged union
wahr	\top	<code>()</code>	Unit
falsch	\perp	<code>Void</code>	Leerer Typ, \emptyset
Abgeleitet:			
Negation	$\neg a$	<code>a -> Void</code>	
Äquivalenz	$a \leftrightarrow b$		

```
modus_ponens :: (a -> b, a) -> b
modus_ponens (f,x) = f(x)
```


Vokabelheft

Logik		Haskell	
„Formel a gilt“		„Typ a ist bewohnt“	
Name	Syntax	Syntax	Name
Implikation	$a \rightarrow b$	<code>a -> b</code>	Funktions-Typ
und	$a \wedge b$	<code>(a,b)</code>	Tupel / struct
oder	$a \vee b$	<code>Either a b</code>	Tagged union
wahr	\top	<code>()</code>	Unit
falsch	\perp	<code>Void</code>	Leerer Typ, \emptyset
Abgeleitet:			
Negation	$\neg a$	<code>a -> Void</code>	
Äquivalenz	$a \leftrightarrow b$	<code>(a -> b, b -> a)</code>	

```
modus_ponens :: (a -> b, a) -> b
modus_ponens (f,x) = f(x)
```

```
{-# OPTIONS_GHC -fwarn-incomplete-patterns #-}  
import Data.Void -- absurd :: Void -> x  
  
type Not a = a -> Void  
  
-- (a ∨ b) → (¬a ∨ ¬c) → (c → b)
```

```
{-# OPTIONS_GHC -fwarn-incomplete-patterns #-}
import Data.Void -- absurd :: Void -> x

type Not a = a -> Void

-- (a ∨ b) → (¬a ∨ ¬c) → (c → b)
blatt4aufg5a :: Either a b
             -> Either (Not a) (Not c)
             -> (c -> b)
```

```
{-# OPTIONS_GHC -fwarn-incomplete-patterns #-}
import Data.Void -- absurd :: Void -> x

type Not a = a -> Void

-- (a ∨ b) → (¬a ∨ ¬c) → (c → b)
blatt4aufg5a :: Either a b
             -> Either (Not a) (Not c)
             -> (c -> b)
blatt4aufg5a a_or_b na_or_nc c =
```

```
{-# OPTIONS_GHC -fwarn-incomplete-patterns #-}
import Data.Void -- absurd :: Void -> x

type Not a = a -> Void

-- (a ∨ b) → (¬a ∨ ¬c) → (c → b)
blatt4aufg5a :: Either a b
              -> Either (Not a) (Not c)
              -> (c -> b)

blatt4aufg5a a_or_b na_or_nc c =
  case a_or_b of
    Right b -> b
    Left a ->
```

```
{-# OPTIONS_GHC -fwarn-incomplete-patterns #-}
import Data.Void -- absurd :: Void -> x

type Not a = a -> Void

-- (a ∨ b) → (¬a ∨ ¬c) → (c → b)
blatt4aufg5a :: Either a b
              -> Either (Not a) (Not c)
              -> (c -> b)

blatt4aufg5a a_or_b na_or_nc c =
  case a_or_b of
    Right b -> b
    Left a ->
      case na_or_nc of
        Left not_a -> absurd (not_a(a))
        Right not_c -> absurd (not_c(c))
```

$$a \cdot b$$
$$a + b$$



$$a \wedge b$$
$$a \vee b$$

$$a \cdot b$$

$$a + b$$

$$b^a$$



$$a \wedge b$$

$$a \vee b$$

$$a \rightarrow b$$

$$\begin{array}{ccc} a \cdot b & & a \wedge b \\ a + b & \rightsquigarrow & a \vee b \\ b^a & & a \rightarrow b \end{array}$$

Potenzgesetze

Für Zahlen a, b, c :

$$\begin{array}{ccc} c^{a \cdot b} = (c^b)^a & & \\ (b \cdot c)^a = b^a \cdot c^a & \rightsquigarrow & \\ c^{a+b} = c^a \cdot c^b & & \\ a^1 = a & & \\ a^0 = 1 & & \end{array}$$

$$\begin{array}{l}
 a \cdot b \\
 a + b \\
 b^a
 \end{array}$$



$$\begin{array}{l}
 a \wedge b \\
 a \vee b \\
 a \rightarrow b
 \end{array}$$

Potenzgesetze

Für Zahlen a, b, c :

$$c^{a \cdot b} = (c^b)^a$$

$$(b \cdot c)^a = b^a \cdot c^a$$

$$c^{a+b} = c^a \cdot c^b$$

$$a^1 = a$$

$$a^0 = 1$$



Logische Interpretation

$$(a \wedge b \rightarrow c) \leftrightarrow (a \rightarrow (b \rightarrow c))$$

$$(a \rightarrow b \wedge c) \leftrightarrow ((a \rightarrow b) \wedge (a \rightarrow c))$$

$$(a \vee b \rightarrow c) \leftrightarrow ((a \rightarrow c) \wedge (b \rightarrow c))$$

$$(\top \rightarrow a) \leftrightarrow a$$

$$(\perp \rightarrow a) \leftrightarrow \top$$

```
type Aequivalent a b = (a -> b, b -> a)

-- Arithmetik:  $c ^ (a * b) = (c ^ b) ^ a$ 
-- Logik:  $((a \wedge b) \rightarrow c) \leftrightarrow (a \rightarrow (b \rightarrow c))$ 
un_currying :: Aequivalent ((a,b) -> c) (a -> (b -> c))
un_currying = (curry, uncurry)
```

```
type Aequivalent a b = (a -> b, b -> a)

-- Arithmetik:  $c \wedge (a * b) = (c \wedge b) \wedge a$ 
-- Logik:  $((a \wedge b) \rightarrow c) \leftrightarrow (a \rightarrow (b \rightarrow c))$ 
un_currying :: Aequivalent ((a,b) -> c) (a -> (b -> c))
un_currying = (curry, uncurry)

-- Universelle Eigenschaft des Produkts
-- Arithmetik:  $(a * b)^c = a^c * a^b$ 
-- Logik:  $(a \rightarrow (b \wedge c)) \leftrightarrow ((a \rightarrow b) \wedge (a \rightarrow c))$ 
univ_eig_prod :: Aequivalent (a -> (b,c)) (a -> b, a -> c)
univ_eig_prod = (\f -> (fst . f, snd . f), \((f,g) -> \a -> (f(a),g(a)))
```

```
type Aequivalent a b = (a -> b, b -> a)

-- Arithmetik:  $c \wedge (a * b) = (c \wedge b) \wedge a$ 
-- Logik:  $((a \wedge b) \rightarrow c) \leftrightarrow (a \rightarrow (b \rightarrow c))$ 
un_currying :: Aequivalent ((a,b) -> c) (a -> (b -> c))
un_currying = (curry, uncurry)

-- Universelle Eigenschaft des Produkts
-- Arithmetik:  $(a * b)^c = a^c * a^b$ 
-- Logik:  $(a \rightarrow (b \wedge c)) \leftrightarrow ((a \rightarrow b) \wedge (a \rightarrow c))$ 
univ_eig_prod :: Aequivalent (a -> (b,c)) (a -> b, a -> c)
univ_eig_prod = (\f -> (fst . f, snd . f), \((f,g) -> \a -> (f(a),g(a)))

-- Universelle Eigenschaft der disjunkten Vereinigung
-- Arithmetik:  $c^{(a+b)} = c^a * c^b$ 
-- Logik:  $((a \vee b) \rightarrow c) \leftrightarrow ((a \rightarrow c) \wedge (b \rightarrow c))$ 
univ_eig_coprod :: Aequivalent (Either a b -> c) (a -> c, b -> c)
univ_eig_coprod = (\f -> (f . Left, f . Right), uncurry either)
```

```
type Aequivalent a b = (a -> b, b -> a)

-- Arithmetik:  $c \wedge (a * b) = (c \wedge b) \wedge a$ 
-- Logik:  $((a \wedge b) \rightarrow c) \leftrightarrow (a \rightarrow (b \rightarrow c))$ 
un_currying :: Aequivalent ((a,b) -> c) (a -> (b -> c))
un_currying = (curry, uncurry)

-- Universelle Eigenschaft des Produkts
-- Arithmetik:  $(a * b)^c = a^c * a^b$ 
-- Logik:  $(a \rightarrow (b \wedge c)) \leftrightarrow ((a \rightarrow b) \wedge (a \rightarrow c))$ 
univ_eig_prod :: Aequivalent (a -> (b,c)) (a -> b, a -> c)
univ_eig_prod = (\f -> (fst . f, snd . f), \ (f,g) -> \a -> (f(a),g(a)))

-- Universelle Eigenschaft der disjunkten Vereinigung
-- Arithmetik:  $c^{(a+b)} = c^a * c^b$ 
-- Logik:  $((a \vee b) \rightarrow c) \leftrightarrow ((a \rightarrow c) \wedge (b \rightarrow c))$ 
univ_eig_coprod :: Aequivalent (Either a b -> c) (a -> c, b -> c)
univ_eig_coprod = (\f -> (f . Left, f . Right), uncurry either)

-- Arithmetik:  $a^1 = a$ 
-- Logik:  $(\top \rightarrow a) \leftrightarrow a$ 
hoch_eins :: Aequivalent (() -> a) a
hoch_eins = (\f -> f(), const)
```

```
import Data.Void
type Aequivalent a b = (a -> b, b -> a)

-- Arithmetik:  $c \wedge (a * b) = (c \wedge b) \wedge a$ 
-- Logik:  $((a \wedge b) \rightarrow c) \leftrightarrow (a \rightarrow (b \rightarrow c))$ 
un_currying :: Aequivalent ((a,b) -> c) (a -> (b -> c))
un_currying = (curry, uncurry)

-- Universelle Eigenschaft des Produkts
-- Arithmetik:  $(a * b)^c = a^c * b^c$ 
-- Logik:  $(a \rightarrow (b \wedge c)) \leftrightarrow ((a \rightarrow b) \wedge (a \rightarrow c))$ 
univ_eig_prod :: Aequivalent (a -> (b,c)) (a -> b, a -> c)
univ_eig_prod = (\f -> (fst . f, snd . f), \((f,g) -> \a -> (f(a),g(a)))

-- Universelle Eigenschaft der disjunkten Vereinigung
-- Arithmetik:  $c^{(a+b)} = c^a * c^b$ 
-- Logik:  $((a \vee b) \rightarrow c) \leftrightarrow ((a \rightarrow c) \wedge (b \rightarrow c))$ 
univ_eig_coprod :: Aequivalent (Either a b -> c) (a -> c, b -> c)
univ_eig_coprod = (\f -> (f . Left, f . Right), uncurry either)

-- Arithmetik:  $a^1 = a$ 
-- Logik:  $(\top \rightarrow a) \leftrightarrow a$ 
hoch_eins :: Aequivalent (() -> a) a
hoch_eins = (\f -> f(), const)

-- Arithmetik:  $a^0 = 1$ 
-- Logik:  $(\perp \rightarrow a) \leftrightarrow \top$ 
ex_falso :: Aequivalent (Void -> a) ()
ex_falso = (const (), const absurd)
```

Lust auf mehr?

- For the fun: tinyurl.com/hsqed
- For the ects: Vorlesung zu Beweis-Assistenten

Lust auf mehr?

- For the fun: tinyurl.com/hsqed
- For the ects: Vorlesung zu Beweis-Assistenten

Botschaft

- Jedes (terminierende) (Haskell-)Programm beweist eine (intuitionistische) logische Formel
- Arithmetik, Logik, Typen haben ähnliche Eigenschaften

Lust auf mehr?

- For the fun: tinyurl.com/hsqed
- For the ects: Vorlesung zu Beweis-Assistenten

Botschaft

- Jedes (terminierende) (Haskell-)Programm beweist eine (intuitionistische) logische Formel
- Arithmetik, Logik, Typen haben ähnliche Eigenschaften

Unterschiedliche Namen für das selbe

- (Un-)Currying: $(a, b) \rightarrow c \iff a \rightarrow (b \rightarrow c)$
- Adjungiertheit von $\wedge b$ zu $b \rightarrow$: $a \wedge b \rightarrow c \iff a \rightarrow (b \rightarrow c)$
- Potenzgesetz $c^{a \cdot b} = (c^b)^a$

Ende der Bildschirmpräsentation. Zum Beenden klicken.

Negation

In der Logik: $\neg a := a \rightarrow \perp$

Intuitionistische Logik: „Tertium non datur“ kann nicht verwendet werden.

Es gibt keinen intuitionistischen Beweis für $a \vee \neg a$, $\neg\neg a \rightarrow a$, ...

Negation

In der Logik: $\neg a := a \rightarrow \perp$

Intuitionistische Logik: „Tertium non datur“ kann nicht verwendet werden.

Es gibt keinen intuitionistischen Beweis für $a \vee \neg a$, $\neg\neg a \rightarrow a$, ...

Haskell

```
type Not a = (a -> Void)
```

Es gibt kein Haskell-Programm des Typs `Either a (Not a)`.

Negation

In der Logik: $\neg a := a \rightarrow \perp$

Intuitionistische Logik: „Tertium non datur“ kann nicht verwendet werden.

Es gibt keinen intuitionistischen Beweis für $a \vee \neg a$, $\neg\neg a \rightarrow a$, ...

Haskell

```
type Not a = (a -> Void)
```

Es gibt kein Haskell-Programm des Typs `Either a (Not a)`.

```
type Not a = a -> Void
```

```
consist :: Not (a, Not a)
consist (a,not_a) = not_a a
```

```
dneg :: (Either a (Not a)) -> (Not (Not a) -> a)
dneg tnd not_not_a = either id (absurd . not_not_a) tnd
```

Intuitionistisch = eine Konnektive mehr

Klassisches *a* oder *b*

$$\neg(\neg a \wedge \neg b)$$

„Es gilt *a* oder *b*, aber ich weiß nicht welches von beiden.“

```
type Oder a b = (a -> Void, b -> Void) -> Void
```

Intuitionistisches *a* oder *b*

$$a \vee b$$

„Es gilt *a* oder *b*, und ich weiß welches von beiden“

```
data Either a b = Left a | Right b
```