

AuD Miniklausur (WS16) Aufgabe 2: Rekursion

Philip K.

January 8, 2019

Aufgabenstellung

Die Potenzmenge $\mathcal{P}(n)$ sei die Menge aller Teilmengen der Zahlen von 1 bis n (jeweils einschließlich), wobei die leere Menge \emptyset auch zu den Teilmengen gehört, z. B.

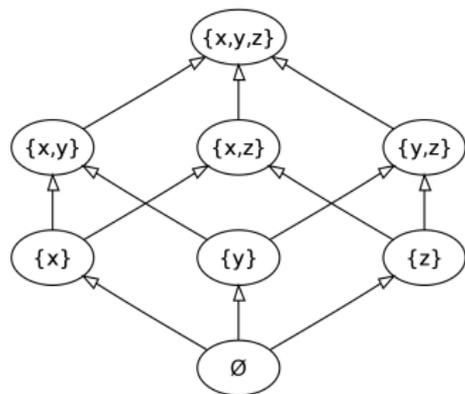
$$\mathcal{P}(3) = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{3\}, \{1, 2\}, \{1, 3\}, \{2, 3\}, \{1, 2, 3\}\}.$$

Ergänzen Sie die Methode `potenzmenge`, die rekursiv $\mathcal{P}(n)$ bestimmen soll

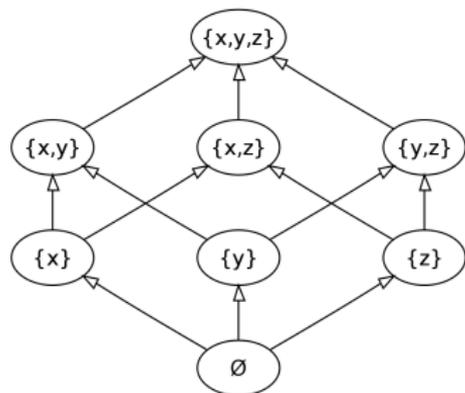
Hinweis zu `ArrayList<E>`

- ▶ `public ArrayList(Collection<? extends E> c):` *Constructs a list containing the elements of the specified collection, in the order they are returned by the collection's iterator.*
- ▶ `public boolean add(E e):` *Appends the specified element to the end of this list.*

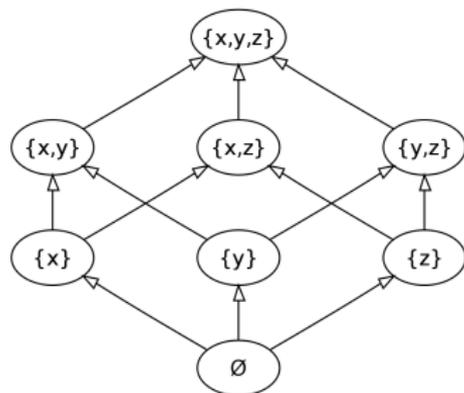
Weitere Hinweise



- Üblicherweise sind Potenzmengen für alle allgemeinen Mengen M definiert, hier aber **nur** für natürliche Zahlen:

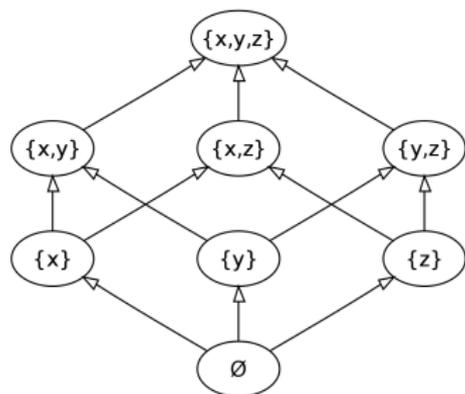


- ▶ Üblicherweise sind Potenzmengen für alle allgemeinen Mengen M definiert, hier aber **nur** für natürliche Zahlen:
 - ▶ Hier ist also "eigentlich"
 $\mathcal{P}(n) := \mathcal{P}(\{n \mid 1 \geq n \geq n\})$ gemeint



- ▶ Üblicherweise sind Potenzmengen für alle allgemeinen Mengen M definiert, hier aber **nur** für natürliche Zahlen:
 - ▶ Hier ist also "eigentlich" $\mathcal{P}(n) := \mathcal{P}(\{n \mid 1 \leq n \leq n\})$ gemeint
 - ▶ Da die Definition **konkretisiert** wurde, werden wir dieses zu Hilfe nehmen können/müssen!

Weitere Hinweise



- ▶ Üblicherweise sind Potenzmengen für alle allgemeinen Mengen M definiert, hier aber **nur** für natürliche Zahlen:
 - ▶ Hier ist also "eigentlich"
 $\mathcal{P}(n) := \mathcal{P}(\{n \mid 1 \geq n \geq n\})$ gemeint
 - ▶ Da die Definition **konkretisiert** wurde, werden wir dieses zu Hilfe nehmen können/müssen!
- ▶ Weitere Beispiele:

$$\mathcal{P}(10) = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{1, 2\}, \dots, \}$$

$$\mathcal{P}(2) = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{1, 2\}\}$$

$$\mathcal{P}(1) = \{\emptyset, \{1\}\}$$

$$\mathcal{P}(0) = \{\emptyset\}$$

$$\mathcal{P}(-1) = ???$$

Problem: Feld 1

```
1  static List<List<Long>> potenzmenge(long n) {  
2      // Rueckgabe pm ist Potenzmenge der  
3      // Zahlen von 1 bis n  
4      List<List<Long>> pm = new ArrayList<>();  
5      if ( /* Basisfall */
```

Gesucht ist die **Bedingung** des Basisfalls:

Problem: Feld 1

```
1  static List<List<Long>> potenzmenge(long n) {  
2      // Rueckgabe pm ist Potenzmenge der  
3      // Zahlen von 1 bis n  
4      List<List<Long>> pm = new ArrayList<>();  
5      if ( /* Basisfall */
```

Gesucht ist die **Bedingung** des Basisfalls: **Frage:** Was ist der "einfachste" Fall?

Problem: Feld 1

```
1  static List<List<Long>> potenzmenge(long n) {  
2      // Rueckgabe pm ist Potenzmenge der  
3      // Zahlen von 1 bis n  
4      List<List<Long>> pm = new ArrayList<>();  
5      if ( /* Basisfall */
```

Gesucht ist die **Bedingung** des Basisfalls: **Frage:** Was ist der "einfachste" Fall?

Erstmal unwichtig: was ist pm? Wieso ist es eine ArrayList?

Mögliche Lösung (Feld 1)

```
1  static List<List<Long>> potenzmenge(long n) {  
2      // Rueckgabe pm ist Potenzmenge der  
3      // Zahlen von 1 bis n  
4      List<List<Long>> pm = new ArrayList<>();  
5      if (n == 0) {
```

- ▶ Für $n = 0$ haben wir gesehen gilt $\mathcal{P} = \emptyset$.

Mögliche Lösung (Feld 1)

```
1  static List<List<Long>> potenzmenge(long n) {  
2      // Rueckgabe pm ist Potenzmenge der  
3      // Zahlen von 1 bis n  
4      List<List<Long>> pm = new ArrayList<>();  
5      if (n == 0) {
```

- ▶ Für $n = 0$ haben wir gesehen gilt $\mathcal{P} = \emptyset$.
- ▶ Wahrscheinlich wird die Rekursion *abrollend* sein, dh,
 $n \rightarrow n - 1 \rightarrow n - 2 \rightarrow \dots \rightarrow 1$ bzw 0 .

Mögliche Lösung (Feld 1)

```
1  static List<List<Long>> potenzmenge(long n) {  
2      // Rueckgabe pm ist Potenzmenge der  
3      // Zahlen von 1 bis n  
4      List<List<Long>> pm = new ArrayList<>();  
5      if (n == 0) {
```

- ▶ Für $n = 0$ haben wir gesehen gilt $\mathcal{P} = \emptyset$.
- ▶ Wahrscheinlich wird die Rekursion *abrollend* sein, dh,
 $n \rightarrow n - 1 \rightarrow n - 2 \rightarrow \dots \rightarrow 1$ bzw 0 .
- ▶ **Achtet auf Syntax:** Das `) {` ist notwendig!

Problem: Feld 2

```
1  static List<List<Long>> potenzmenge(long n) {  
2      // Rueckgabe pm ist Potenzmenge der  
3      // Zahlen von 1 bis n  
4      List<List<Long>> pm = new ArrayList<>();  
5      if (n == 0) {
```

Gesucht ist der Rückgabewert des Basisfalls.

Problem: Feld 2

```
1  static List<List<Long>> potenzmenge(long n) {  
2      // Rueckgabe pm ist Potenzmenge der  
3      // Zahlen von 1 bis n  
4      List<List<Long>> pm = new ArrayList<>();  
5      if (n == 0) {
```

Gesucht ist der Rückgabewert des Basisfalls.

Frage:

- ▶ Was ist der Rückgabewert des Einfachsten Falls ($\mathcal{P}(0)$)?

Problem: Feld 2

```
1  static List<List<Long>> potenzmenge(long n) {  
2      // Rueckgabe pm ist Potenzmenge der  
3      // Zahlen von 1 bis n  
4      List<List<Long>> pm = new ArrayList<>();  
5      if (n == 0) {
```

Gesucht ist der Rückgabewert des Basisfalls.

Frage:

- ▶ Was ist der Rückgabewert des Einfachsten Falls ($\mathcal{P}(0)$)?
- ▶ Wie setzen wir dieses in Java um?

Mögliche Lösung (Feld 2)

```
1  static List<List<Long>> potenzmenge(long n) {  
2      // Rueckgabe pm ist Potenzmenge der  
3      // Zahlen von 1 bis n  
4      List<List<Long>> pm = new ArrayList<>();  
5      if (n == 0) {  
6          return pm;  
7      }
```

► Wir wissen: $\mathcal{P}(0) = \emptyset$

Mögliche Lösung (Feld 2)

```
1  static List<List<Long>> potenzmenge(long n) {
2      // Rueckgabe pm ist Potenzmenge der
3      // Zahlen von 1 bis n
4      List<List<Long>> pm = new ArrayList<>();
5      if (n == 0) {
6          return pm;
7      }
```

- ▶ Wir wissen: $\mathcal{P}(0) = \emptyset$
- ▶ Wir lesen aus der Aufgabenstellung (+ Partialcode): Wir arbeiten mit List's und ArrayList's.

Mögliche Lösung (Feld 2)

```
1  static List<List<Long>> potenzmenge(long n) {  
2      // Rueckgabe pm ist Potenzmenge der  
3      // Zahlen von 1 bis n  
4      List<List<Long>> pm = new ArrayList<>();  
5      if (n == 0) {  
6          return pm;  
7      }
```

- ▶ Wir wissen: $\mathcal{P}(0) = \emptyset$
- ▶ Wir lesen aus der Aufgabenstellung (+ Partialcode): Wir arbeiten mit List's und ArrayList's.
- ▶ List<List<Long>> steht für \mathbb{N}^2

Mögliche Lösung (Feld 2)

```
1  static List<List<Long>> potenzmenge(long n) {
2      // Rueckgabe pm ist Potenzmenge der
3      // Zahlen von 1 bis n
4      List<List<Long>> pm = new ArrayList<>();
5      if (n == 0) {
6          return pm;
7      }
```

- ▶ Wir wissen: $\mathcal{P}(0) = \emptyset$
- ▶ Wir lesen aus der Aufgabenstellung (+ Partialcode): Wir arbeiten mit List's und ArrayList's.
- ▶ List<List<Long>> steht für \mathbb{N}^2
→ Dh. \emptyset muss eine leere Liste sein

Mögliche Lösung (Feld 2)

```
1  static List<List<Long>> potenzmenge(long n) {  
2      // Rueckgabe pm ist Potenzmenge der  
3      // Zahlen von 1 bis n  
4      List<List<Long>> pm = new ArrayList<>();  
5      if (n == 0) {  
6          return pm;  
7      }
```

- ▶ Wir wissen: $\mathcal{P}(0) = \emptyset$
- ▶ Wir lesen aus der Aufgabenstellung (+ Partialcode): Wir arbeiten mit List's und ArrayList's.
- ▶ List<List<Long>> steht für \mathbb{N}^2
→ Dh. \emptyset muss eine leere Liste sein z.b.: pm.

Problem: Feld 3

```
1  static List<List<Long>> potenzmenge(long n) {
2      // Rueckgabe pm ist Potenzmenge der
3      // Zahlen von 1 bis n
4      List<List<Long>> pm = new ArrayList<>();
5      if (n == 0) {
6          return pm;
7      } else { /* Rekursion */
8          List<List<Long>> rek =
```

Erster nicht-Trivialfall:

Problem: Feld 3

```
1  static List<List<Long>> potenzmenge(long n) {
2      // Rueckgabe pm ist Potenzmenge der
3      // Zahlen von 1 bis n
4      List<List<Long>> pm = new ArrayList<>();
5      if (n == 0) {
6          return pm;
7      } else { /* Rekursion */
8          List<List<Long>> rek =
```

Erster nicht-Trivialfall: Es ist nicht zwingend sofort klar was verlangt wird.

Problem: Feld 3

```
1  static List<List<Long>> potenzmenge(long n) {
2      // Rueckgabe pm ist Potenzmenge der
3      // Zahlen von 1 bis n
4      List<List<Long>> pm = new ArrayList<>();
5      if (n == 0) {
6          return pm;
7      } else { /* Rekursion */
8          List<List<Long>> rek =
```

Erster nicht-Trivialfall: Es ist nicht zwingend sofort klar was verlangt wird.
Es ist besser das nächste restliche Programm anzuschauen.

Problem: Feld 3

```
1  static List<List<Long>> potenzmenge(long n) {
2      // Rueckgabe pm ist Potenzmenge der
3      // Zahlen von 1 bis n
4      List<List<Long>> pm = new ArrayList<>();
5      if (n == 0) {
6          return pm;
7      } else { /* Rekursion */
8          List<List<Long>> rek =
```

Erster nicht-Trivialfall: Es ist nicht zwingend sofort klar was verlangt wird.
Es ist besser das nächste restliche Programm anzuschauen.

Wir sehen (unter anderem):

```
9  // Ergebnisse zusammenführen
10 for (List<Long> ohneN : rek) {
```

Problem: Feld 3

```
1  static List<List<Long>> potenzmenge(long n) {
2      // Rueckgabe pm ist Potenzmenge der
3      // Zahlen von 1 bis n
4      List<List<Long>> pm = new ArrayList<>();
5      if (n == 0) {
6          return pm;
7      } else { /* Rekursion */
8          List<List<Long>> rek =
```

Erster nicht-Trivialfall: Es ist nicht zwingend sofort klar was verlangt wird.
Es ist besser das nächste restliche Programm anzuschauen.

Wir sehen (unter anderem):

```
9  // Ergebnisse zusammenführen
10 for (List<Long> ohneN : rek) {
```

Also wir schleifen über rek und nennen das Element "ohneN"...

Mögliche Lösung (Feld 3)

```
6 List<List<Long>> rek = potenzmenge(n-1);
```

- ▶ Die Aufgabe *heißt* "Rekursion", die Variable heißt rek.

Mögliche Lösung (Feld 3)

```
6 List<List<Long>> rek = potenzmenge(n-1);
```

- ▶ Die Aufgabe *heißt* "Rekursion", die Variable heißt rek.
- ▶ ohneN signalisiert etwas in der Richtung $1, \dots, n - 1$, bzw $n - 1$

Mögliche Lösung (Feld 3)

```
6 List<List<Long>> rek = potenzmenge(n-1);
```

- ▶ Die Aufgabe *heißt* "Rekursion", die Variable heißt rek.
- ▶ ohneN signalisiert etwas in der Richtung $1, \dots, n - 1$, bzw $n - 1$
- ▶ Man muss nicht sofort darauf kommen, ggf erst 4. Feld ausprobieren

Problem: Feld 4

```
8  for (List<Long> ohneN : rek) {
9      Long<Long> mitN = new ArrayList<>(ohneN);
10     // *noch* ohne n
11     /* caetera desunt */
12 }
13 /* ... */
14 return pm;
```

Wir haben den Fall $n - 1$ und müssen scheinbar irgendwie ein n hinzufügen.

Problem: Feld 4

```
8  for (List<Long> ohneN : rek) {
9      Long<Long> mitN = new ArrayList<>(ohneN);
10     // *noch* ohne n
11     /* caetera desunt */
12 }
13 /* ... */
14 return pm;
```

Wir haben den Fall $n - 1$ und müssen scheinbar irgendwie ein n hinzufügen.

Überlegungen Anhand einfachem, nicht-trivialem Fall:

$$\mathcal{P}(2) \setminus \mathcal{P}(1) = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{1, 2\}\} \setminus \{\emptyset, \{1\}\} = \{\{2\}, \{1, 2\}\}$$

Problem: Feld 4

```
8  for (List<Long> ohneN : rek) {
9      Long<Long> mitN = new ArrayList<>(ohneN);
10     // *noch* ohne n
11     /* caetera desunt */
12 }
13 /* ... */
14 return pm;
```

Wir haben den Fall $n - 1$ und müssen scheinbar irgendwie ein n hinzufügen.

Überlegungen Anhand einfachem, nicht-trivialem Fall:

$$\mathcal{P}(2) \setminus \mathcal{P}(1) = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{1, 2\}\} \setminus \{\emptyset, \{1\}\} = \{\{2\}, \{1, 2\}\}$$

Wir müssen also $\{2\}$ und $\{1, 2\}$ generieren.

Mögliche Lösung (Feld 4)

```
8  for (List<Long> ohneN : rek) {
9      Long<Long> mitN = new ArrayList<>(ohneN);
10     // *noch* ohne n
11     mitN.add(n);
12     pm.add(mitN);
13     pm.add(ohneN);
14 }
15 /* ... */
16 return pm;
```

- ▶ Am Beispiel von vorhin: $\mathcal{P}(1) = \{\emptyset, \{1\}\}$

Mögliche Lösung (Feld 4)

```
8  for (List<Long> ohneN : rek) {
9      Long<Long> mitN = new ArrayList<>(ohneN);
10     // *noch* ohne n
11     mitN.add(n);
12     pm.add(mitN);
13     pm.add(ohneN);
14 }
15 /* ... */
16 return pm;
```

- ▶ Am Beispiel von vorher: $\mathcal{P}(1) = \{\emptyset, \{1\}\}$
 - ▶ Wenn wir zu beiden Mengen 2 hinzufügen, bekommen wir $\{\{2\}, \{1, 2\}\}$

Mögliche Lösung (Feld 4)

```
8  for (List<Long> ohneN : rek) {
9      Long<Long> mitN = new ArrayList<>(ohneN);
10     // *noch* ohne n
11     mitN.add(n);
12     pm.add(mitN);
13     pm.add(ohneN);
14 }
15 /* ... */
16 return pm;
```

- ▶ Am Beispiel von vorher: $\mathcal{P}(1) = \{\emptyset, \{1\}\}$
 - ▶ Wenn wir zu beiden Mengen 2 hinzufügen, bekommen wir $\{\{2\}, \{1, 2\}\} = \mathcal{P}(2)$

Mögliche Lösung (Feld 4)

```
8  for (List<Long> ohneN : rek) {
9      Long<Long> mitN = new ArrayList<>(ohneN);
10     // *noch* ohne n
11     mitN.add(n);
12     pm.add(mitN);
13     pm.add(ohneN);
14 }
15 /* ... */
16 return pm;
```

- ▶ Am Beispiel von vorhin: $\mathcal{P}(1) = \{\emptyset, \{1\}\}$
 - ▶ Wenn wir zu beiden Mengen 2 hinzufügen, bekommen wir $\{\{2\}, \{1, 2\}\} = \mathcal{P}(2)$
- ▶ mitN muss erstellt werden, da List's Referenzattribute sind, ohneN.add(...) würde auch mitN ändern

Mögliche Lösung (Feld 4)

```
8  for (List<Long> ohneN : rek) {
9      Long<Long> mitN = new ArrayList<>(ohneN);
10     // *noch* ohne n
11     mitN.add(n);
12     pm.add(mitN);
13     pm.add(ohneN);
14 }
15 /* ... */
16 return pm;
```

- ▶ Am Beispiel von vorher: $\mathcal{P}(1) = \{\emptyset, \{1\}\}$
 - ▶ Wenn wir zu beiden Mengen 2 hinzufügen, bekommen wir $\{\{2\}, \{1, 2\}\} = \mathcal{P}(2)$
- ▶ mitN muss erstellt werden, da List's Referenzattribute sind, ohneN.add(...) würde auch mitN ändern
- ▶ beide Attribute werden in das pm, für diese Rekursionsebene hinzugefügt

Mögliche Lösung (Feld 4)

```
8  for (List<Long> ohneN : rek) {
9      Long<Long> mitN = new ArrayList<>(ohneN);
10     // *noch* ohne n
11     mitN.add(n);
12     pm.add(mitN);
13     pm.add(ohneN);
14 }
15 /* ... */
16 return pm;
```

- ▶ Am Beispiel von vorhin: $\mathcal{P}(1) = \{\emptyset, \{1\}\}$
 - ▶ Wenn wir zu beiden Mengen 2 hinzufügen, bekommen wir $\{\{2\}, \{1, 2\}\} = \mathcal{P}(2)$
- ▶ mitN muss erstellt werden, da List's Referenzattribute sind, ohneN.add(...) würde auch mitN ändern
- ▶ beide Attribute werden in das pm, für diese Rekursionsebene hinzugefügt
 - ▶ Wir müssen auch jedes mal ohneN hinzufügen, da diese ansonsten nicht enthalten sein werden

Mögliche Lösung (Feld 4)

```
8  for (List<Long> ohneN : rek) {
9      Long<Long> mitN = new ArrayList<>(ohneN);
10     // *noch* ohne n
11     mitN.add(n);
12     pm.add(mitN);
13     pm.add(ohneN);
14 }
15 /* ... */
16 return pm;
```

- ▶ Am Beispiel von vorhin: $\mathcal{P}(1) = \{\emptyset, \{1\}\}$
 - ▶ Wenn wir zu beiden Mengen 2 hinzufügen, bekommen wir $\{\{2\}, \{1, 2\}\} = \mathcal{P}(2)$
- ▶ mitN muss erstellt werden, da List's Referenzattribute sind, ohneN.add(...) würde auch mitN ändern
- ▶ beide Attribute werden in das pm, für diese Rekursionsebene hinzugefügt
 - ▶ Wir müssen auch jedes mal ohneN hinzufügen, da diese ansonsten nicht enthalten sein werden
 - ▶ rek kann nicht (elegant) zu pm mittels .addAll hinzugefügt werden.

Lösungsvorschlag, alles auf Einmal

```
1  static List<List<Long>> potenzmenge(long n) {
2      // Rueckgabe pm ist Potenzmenge der
3      // Zahlen von 1 bis n
4      List<List<Long>> pm = new ArrayList<>();
5      if (n == 0) {
6          return pm;
7      } else { /* Rekursion */
8          List<List<Long>> rek = potenzmenge(n-1);
9          // Ergebnisse zusammenfuehren
10         for (List<Long> ohneN : rek) {
11             Long<Long> mitN = new ArrayList<>(ohneN)
12             // *noch* ohne n
13             mitN.add(n);
14             pm.add(mitN);
15             pm.add(ohneN);
16         }
17     }
18     return pm;
19 }
```