

Problem

Nicht-Existente Floppy Disks

Und?

Längere Boot Zeiten

Geister-Floppies

Wieso?

"Falsche" Bits im Statischem CMOS RAM

10h	16	1 byte	Floppy Disk Drive Types
			Bits 7-4 = Drive 0 type
			Bits 3-0 = Drive 1 type
			0000 = None
			0001 = 360KB
			0010 = 1.2MB
			0011 = 720KB
			0100 = 1.44MB

Lösung

1.

floppy.c finden

2.

floppy.c verstehen

```
printk  
printk  
printk
```

3.

floppy.c patchen

Patch

```
if (/* invalider typ */)
    params = &default_drive_params[0].params;
```

```
static bool floppy_available(int drive)
{
    if (!(allowed_drive_mask & (1 << drive)))
        return false;
    if (fdc_state[FDC(drive)].version == FDC_NONE)
        return false;
    return true;
}
```

```
static bool floppy_available(int drive)
{
    if (!(allowed_drive_mask & (1 << drive)))
        return false;
    if (fdc_state[FDC(drive)].version == FDC_NONE)
        return false;
    if (/* invalider typ */)
        return false;
    return true;
}
```

Patch Abschicken!

Patch Diskutieren.

Patch "Abgelehnt"...

Fazit

Praktisches Experimentieren mit Mailinglist/Patch-workflow

Gelernt wie Linux-Module
aufgebaut sind

Keiner interessiert sich
für Floppy Floppies